



Questions fréquemment posées sur le NINTENDO GAMECUBE

1. Que contient la boîte originale du NINTENDO GAMECUBE?

L'emballage du NINTENDO GAMECUBE comprend les articles suivants :

- le module du Nintendo GameCube
- le contrôle manuel du Nintendo GameCube
- les câbles stéréo a/v
- l'adaptateur pour CA

L'appareil est actuellement offert dans les tons indigo ou noir de jais. Les jeux pour le NINTENDO GAMECUBE sont vendus séparément

2. Est-ce que le Nintendo GameCube est compatible avec les téléviseurs HD ?

La principale différence entre les téléviseurs HD (haute définition) et les télé standard est le nombre des lignes de définition de l'image utilisées pour son affichage. Les télé standard affichent 480 lignes, les télé HD peuvent afficher 720 ou 1080 lignes de résolution si la télé HD reçoit un signal haute définition. Quand le signal reçu n'est pas haute définition, la télé HD affiche l'image télé standard de 480 lignes.

Si le NINTENDO GAMECUBE fonctionne avec les télé haute définition, il n'utilise cependant pas un signal haute définition. L'image affichée présentera donc une définition standard de 480 lignes, même sur une télé haute définition.

Cependant, le NINTENDO GAMECUBE a la capacité d'améliorer les images du jeu grâce à l'utilisation du câble vidéo pour NINTENDO GAMECUBE. En utilisant ce câble, le NINTENDO GAMECUBE peut fournir un signal vidéo stéréo et un signal de balayage progressif, si le logiciel pour Nintendo GameCube présente cette dernière caractéristique d'affichage. La majorité des téléviseurs haute définition possèdent les prises pour composants vidéo requis pour utiliser le câble vidéo et plusieurs téléviseurs haute définition présentent la capacité de balayage progressif. Consultez le mode d'emploi de votre téléviseur pour obtenir de plus amples renseignements.

Certains téléviseurs haute définition offrent des caractéristiques pouvant améliorer le signal vidéo standard. Nous vous recommandons de consulter le manuel du propriétaire ou de contacter la fabricant du téléviseur pour savoir si votre téléviseur haute définition présente ce type de caractéristiques.

3. Fonctionnement du NINTENDO GAMECUBE avec le Game Boy Advance?

Les appareils NINTENDO GAMECUBE et Game Boy Advance sont des appareils exceptionnels de jeu vidéo, chacun offrant une riche collection de jeux vidéo divertissants. De plus, avec les jeux spécialement conçus pour le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance, le Game Boy Advance peut être raccordé au NINTENDO GAMECUBE pour échanger des données ou d'autres fonctions spéciales. Par exemple, les jeux de sports peuvent être programmés de façon à ce que les joueurs puissent utiliser le Game Boy Advance pour choisir des stratégies ou des mouvements. Nintendo est très fière de cette caractéristique unique de compatibilité de ses deux appareils les plus récents.

Cette nouvelle caractéristique n'est disponible qu'avec les jeux spécialement conçus pour le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance. L'emballage des logiciels de jeu pour le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance indiquera la disponibilité de cette caractéristique. Le premier de ces jeux à présenter cette compatibilité est *Sonic Adventure 2 Battle* pour le Nintendo GameCube et *Sonic Advance* pour le Game Boy Advance. Ils ont été lancés en février 2002.

Veuillez remarquer que le Game Boy Advance n'est pas compatible avec le NINTENDO GAMECUBE si les programmeurs du jeu n'ont pas spécifiquement intégré cette caractéristique dans leur jeu.

4. Remarque importante sur les cartes de mémoire

La plupart des jeux pour le Nintendo GameCube requièrent l'utilisation de la Carte de mémoire 59 pour la sauvegarde de la progression du jeu. Il est recommandé d'acheter au moins une Carte de mémoire 59 pour vos besoins à venir. Chaque carte contient 59 "blocs" de données sauvegardées. Si certains jeux peuvent exiger l'utilisation de plusieurs blocs de sauvegarde, une seule Carte de mémoire 59 offrira souvent l'espace nécessaire pour sauvegarder les données de plusieurs jeux.

À l'achat d'une carte de mémoire, assurez-vous de n'acheter que des produits brevetés. Les produits non brevetés ne sont pas testés pour leur compatibilité et peuvent ne pas fonctionner avec tous les jeux

5. Identification des produits brevetés

Nintendo recommande de ne pas utiliser des jeux ou des accessoires non brevetés. Les produits et les accessoires non brevetés ne subissent pas le processus d'évaluation et de test de Nintendo. Ils pourraient ne pas fonctionner avec vos appareils de jeu, pourraient démontrer des problèmes de compatibilité avec certains jeux et accessoires et ils pourraient endommager l'appareil.

Tous les emballages de logiciels, d'appareils et d'accessoires brevetés affiche le Sceau or de qualité. Les produits dérivés comme la literie, les cartes de collection ou les vêtements, par exemple, affichent un sceau apparaissant en couleurs variées et qui indique un "produit breveté."



Sceau pour logiciels, appareils et accessoires



Sceau des produits dérivés

6. NINTENDO GAMECUBE – Appareil s'éteignant pendant la partie

Si l'appareil s'éteint lui-même pendant la partie (même si ce n'est que 30 minutes après avoir été allumé), permettez-lui de se refroidir et vérifiez les fentes de ventilation latérales du NINTENDO GAMECUBE pour assurer qu'elles sont libres de toute accumulation de poussière. L'appareil peut s'éteindre parce qu'il est mal ventilé. S'il y a accumulation de poussière, retirez-la à l'aide d'un aspirateur en utilisant l'accessoire brosse douce (n'utilisez aucun liquide).

N. B. : Si le témoin lumineux d'alimentation clignote une fois après avoir appuyé sur le bouton d'alimentation, puis s'éteint pour ne plus se rallumer, l'appareil a besoin de réparation.

Si l'appareil continue à s'éteindre par lui-même après le nettoyage ou si la ventilation ne fonctionne toujours pas, l'appareil a besoin de réparation.