



## Questions fréquemment posées

### 1. Puis-je utiliser des piles rechargeables dans mon Game Boy Advance ?

Le seul type de piles rechargeables recommandé par Nintendo est la marque Rayovac Renewals, mais SEULEMENT pour les Game Boy Advance, Game Boy Couleur, Game Boy de poche, pour l'imprimante Game Boy et pour le mécanisme intégré de réactions virtuelles des logiciels pour Game Boy . **Il n'est pas recommandé d'utiliser de telles piles dans un Game Boy original.**

Nintendo ne recommande pas l'utilisation de la plupart des piles rechargeables, parce qu'il est difficile de déterminer si les piles utilisées possèdent des charges égales.

Il existe un adaptateur pour CA qui est disponible pour le Game Boy Advance, le Game Boy Couleur et le Game Boy de poche.

### 2. Comment obtenir la meilleure image ?

Quand Nintendo a conçu le Game Boy Advance, nous avons créé un système le plus puissant possible, au meilleur prix possible. Un des choix nous permettant de fabriquer un système d'une telle souplesse a été l'utilisation de la technologie d'écran réflecteur pour l'affichage graphique. Il s'agit de la même technologie utilisée dans tous les systèmes Game Boy précédents. (Pour obtenir de plus amples renseignements sur la technologie d'écran réflecteur comparativement à la technologie d'écran illuminé de l'arrière, clique ici.)

Comme la brillance de l'image à l'écran est basée sur la lumière réfléchie, la qualité de nos conditions d'éclairage affectera ta capacité à voir clairement l'écran de ton Game Boy Advance. Nous avons rassemblé quelques indices pour t'indiquer comment obtenir la meilleure image possible sur ton Game Boy Advance (voir ci-dessous).

N. B. : Si tu peux lancer et jouer une partie avec ton Game Boy Advance, c'est que ce dernier fonctionne bien, même si l'affichage semble plus sombre qu'espéré. Si tu as des problèmes à démarrer ton appareil ou si tu ne peux voir aucune image à l'écran, consulte le chapitre « Problème et solutions ».

#### Conseils pour obtenir la meilleure image possible

A. Joue dans un endroit bien éclairé lorsque c'est possible.

- Pour jouir de l'image la plus vive sur ton écran de Game Boy Advance, joue dans une aire bien éclairée. La lumière naturelle d'une fenêtre ou de l'extérieur est excellente, comme celle d'une lampe, etc... Une source d'éclairage au-dessus ou derrière le joueur maximalisera la brillance de l'affichage. Essaie de tenir ton Game Boy Advance dans différents angles pour trouver le meilleur résultat.

B. Si tu ne trouves pas le bon éclairage...

- Tenter de jouer dans un endroit faiblement éclairé peut être difficile, nous ne le recommandons donc pas, pour aucun de nos appareils Game Boy. Pour les joueurs désirant jouer dans un environnement peu éclairé, nous recommandons le Light Boy Advance, de Majesco.

C. Les jeux pour Game Boy Advance sont à leur meilleur...

- Les jeux conçus spécialement pour le Game Boy Advance tirent encore mieux avantage de l'écran haute résolution et de sa palette complète de couleurs. Les jeux offrant des couleurs vives et uniformes, comme Super Mario Advance, se verront plus facilement que ceux présentant des teintes plus foncées.

### 3. Game Boy Advance - Light Boy Advance

Le Light Boy Advance est un accessoire qui s'installe sur le devant du Game Boy Advance. Il permet la diffusion égale de la lumière sur tout l'écran du Game Boy Advance. Ce dernier est muni d'une lentille grossissante qui permet aux joueurs de mieux voir l'image. Le Light Boy Advance utilise des piles AAA .

Pour obtenir une image des plus claires, joue dans une aire bien éclairée. À l'extérieur, la lumière du soleil est excellente. À l'intérieur, une source lumineuse au-dessus ou derrière le joueur maximalisera la brillance des images du jeu. Jouer dans un environnement peu éclairé peut être difficile, nous ne le recommandons pas, quel que soit l'appareil Game Boy utilisé.

### 4. POSSIBILITÉ DE RACCORD ENTRE LE GAME BOY ADVANCE ET LE NINTENDO GAMECUBE

Le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance sont tous les deux des appareils de jeu vidéo d'une grande qualité, chacun présentant sa propre collection imposante de jeux vidéo divertissants. De plus, avec les jeux spécialement conçus pour le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance, le Game Boy Advance peut être raccordé au NINTENDO GAMECUBE pour l'échange de données ou pour offrir d'autres fonctions spéciales. Par exemple, les jeux de sports peuvent être programmés pour que les joueurs puissent utiliser leur Game Boy Advance pour choisir jeux et mouvements. Nintendo est très fière de cette unique caractéristique de compatibilité entre ses deux appareils les plus récents.

Cette nouvelle caractéristique ne sera disponible qu'avec les jeux spécialement conçus pour le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance. L'emballage des jeux pour le NINTENDO GAMECUBE et le Game Boy Advance indiquera la disponibilité de cette caractéristique. Actuellement, nous croyons que ces premiers jeux spécialement conçus (ainsi que le

câble nécessaire au raccord du NINTENDO GAMECUBE et du Game Boy Advance) devraient être mis en marché pendant le premier trimestre 2002. Prends note que le Game Boy Advance ne fonctionne pas avec le NINTENDO GAMECUBE à moins que le concepteur du jeu ait spécifiquement intégré cette caractéristique dans le jeu.

## 5. Charte de compatibilité du Game Boy

Pour savoir si un jeu fonctionnera avec ton appareil Game Boy, consulte le tableau suivant :

Type de jeu	Appareil			
	Game Boy Advance	Game Boy Color	Game Boy de poche	Game Boy original
Game Boy Advance seulement	✓			
Game Boy Color seulement	✓	✓		
Deux modes	✓	✓	✓	✓
Original	✓	✓	✓	✓

### Game Boy Advance seulement (palette complète spéciale de couleurs)

- Jeux plein écran qui ne fonctionnent qu'avec le Game Boy Advance.
- Jeux affichant jusqu'à 512 couleurs d'une palette de 32,768 couleurs.
- Logiciels de moitié plus petits que tous les autres conçus pour le Game Boy.
- Emballage indiquant clairement que ces jeux conviennent « Seulement pour le Game Boy Advance. »

### Game Boy Couleur seulement (palette complète)

- Les jeux utilisent jusqu'à 56 couleurs d'une palette de 32,768.
- Ne fonctionne qu'avec le Game Boy Couleur et le Game Boy Advance.
- Logiciels présentés dans un boîtier de plastique transparent.
- Même si l'emballage indique que ces jeux conviennent « Seulement pour le Game Boy Couleur », ils fonctionneront aussi avec le Game Boy Advance. N. B. : Les mots "Seulement pour le Game Boy Couleur" et l'icône à l'arrière de l'emballage des logiciels pour le Game Boy Couleur si le jeu a été lancé ou relancé après juin 2001.
- Quand tu joues avec ces jeux sur un Game Boy Advance, la taille de l'écran peut passer d'écran standard de Game Boy à écran de Game Boy Advance en appuyant sur les boutons L et R. (Changer la taille de l'écran peut causer la distorsion de l'image.)

### Deux modes

- Ces jeux fonctionnent avec tous les appareils Game Boy.
- Quand tu utilises le Game Boy Advance ou le Game Boy Couleur, ceux-ci affichent jusqu'à 56 couleurs d'une palette de 32,768. Quand tu utilises le Game Boy original ou le Game Boy de poche, ces derniers affichent 4 tons de gris.
- Logiciels présentés dans un boîtier de plastique noir ou gris foncé.
- Quand tu joues à ces jeux avec ton Game Boy Advance, la taille de l'écran peut passer d'écran standard de Game Boy à écran de Game Boy Advance en appuyant sur les boutons L et R. (Changer la taille de l'écran peut causer la distorsion de l'image.)

### Original

- Logiciels fonctionnant avec tous les appareils Game Boy et affichant de 4 à 10 coloris quand ils sont utilisés avec le Game Boy Advance ou le Game Boy Couleur. Tu peux changer la palette de couleurs en choisissant des palettes spéciales. Quand ces jeux sont utilisés avec le Game Boy ou le Game Boy de poche, ils affichent 4 teintes de gris.
- Logiciels présentés dans un boîtier de plastique gris pâle.
- Un petit nombre de jeux plus anciens pourraient ne pas fonctionner adéquatement avec le Game Boy Advance, ni avec le Game Boy Couleur. Les symptômes communs comprennent une image brouillée, des images manquantes ou des problèmes de son.
- Quand tu joues à ces jeux avec un Game Boy Advance, la taille de l'écran peut passer d'écran standard de Game Boy à écran de Game Boy Advance en appuyant sur les boutons L et R. (Changer la taille de l'écran peut causer la distorsion de l'image.)